

Patch Editor/Bibliotheek/Beheerder V5.02

VOOR DE BLUE NEBULA TAPE ECHO EN GUITAR EFFECTEN PEDAAL



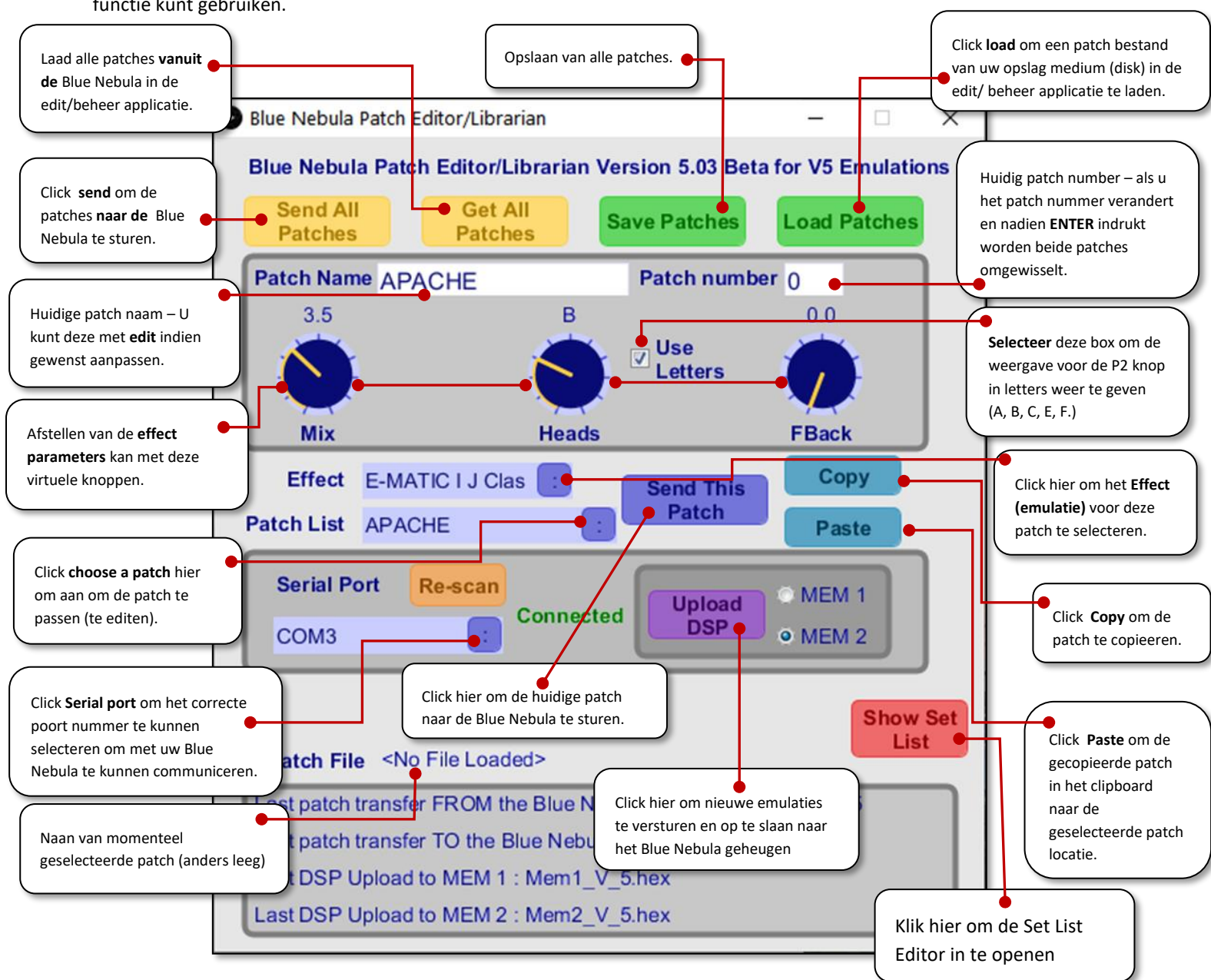
SOFTWARE & GEBRUIKERS INSTRUCTIES PHILIP HAWTHORNE B SC (HONS)
NEDERLANDSE VERTALING DOOR TONNIE TIJSSEN 2020 EN PIET VERBRUGGEN 2017

Houd er rekening mee dat er een bijgewerkte laatste versie van Java 8 op uw computer moet zijn geïnstalleerd om de Bibliotheek te kunnen uitvoeren. De 64-bits Bibliotheek vereist 64-bits Java om te kunnen draaien. Als u alleen een grijs vakje ziet zonder bedieningselementen of knoppen wanneer u de 64-bit Bibliothecaris uitvoert, betekent dit, dat u alleen 32-bit Java hebt geïnstalleerd - de 32-bit Bibliotheek zal werken, of als u dat liever hebt, kunt u een 64-bit versie van Java installeren. Deze kan hier worden gedownload van de officiële Oracle-website. Ik raad u niet aan om java te downloaden van andere sites, omdat het ongewenste dingen kan bevatten zoals virussen of spyware.

De Blue Nebula Patch Editor/Bibliotheek (Beheerder) applicatie is een programma die het mogelijk maakt om Gebruikers Patches naar de Blue Nebula Tape Echo & G-FX pedaal te sturen en/of deze patches te ontvangen van de Blue Nebula Tape Echo & G-FX pedaal voor opslag op uw computer's opslagmedium bv. harde schijf of USB geheugens.

Zoals de naam van het programma al aangeeft kunt u uw patches editen, dit door de gekozen echo emulatie of effect te kiezen en vervolgens de afstellingen voor zoals Dry/Wet, Koppen/Programma en terugkoppel uit te voeren

Dit ziet er een beetje gecompliceerd uit, maar we zullen het allemaal opsplitsen in aparte secties en uitleggen hoe je elke functie kunt gebruiken.



Figuur 1: Het Edit/Beheer Window

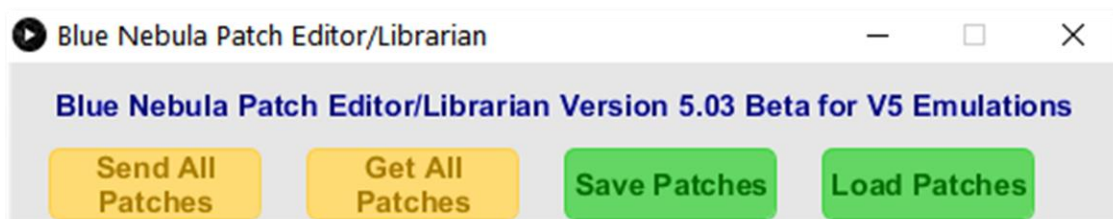
- Uw Blue Nebula dient geladen te zijn met firmware Version 5.00 of hoger.
- Sluit uw Blue Nebula aan op uw computer via een USB kabel.
- Start de software op Windows door twee-maal aanklikken van het *BN Librarian_5_02.exe* programma.



- Als de Blue Nebula wordt aangesloten en de enige seriële poort werd gedetecteerd toen de Bibliotheek opstartte, dan zal hij automatisch verbinding maken zo niet:
- Kies de Seriële poort waarop uw Blue Nebula is aangesloten uit de keuzelijst van de Bibliotheek en kies uit de uitvouwbare lijst met **Serial Port**.
 - De Blue Nebula zal herstarten als u de juiste poort heeft gekozen.
 - De rode tekst '**Not Connected**' ('Niet verbonden') verandert in groen '**Connected**' ('Verbonden').
- *Als de Blue Nebula niet was aangesloten toen u Bibliotheek opstartte, sluit hem dan nu aan op uw computer via een geschikte USB kabel, klik op de oranje **Re-scan** knop om de Serial Ports lijst te verversen. Als de Blue Nebula de enige gedetecteerde Seriële poort is, dan zal deze automatisch worden aangesloten, anders zal de 'nieuwe' poort die er voorheen niet was de poort van uw Blue Nebula zijn en moet u die poort uit de lijst selecteren.*

BASISBEWERKINGEN

Bovenaan het Bibliotheek Venster hebben we de gele knoppen voor het verzenden en ontvangen van Patches tussen de Bibliotheek en de Blue Nebula en de groene knoppen voor het laden en opslaan van Patches tussen de Bibliotheek en uw computer.



Om patches van de Blue Nebula te ontvangen: Selecteer de **Get All Patches** knop in het beheer scherm. Het scherm van de Blue Nebula laat eerst "Waiting for connection ..." zien en nadien "Sending data ...". Na een korte tijd zal de overdracht van de patches naar uw computer afgerond zijn waarna de Blue Nebula zichzelf terug schakelt naar normal gebruik.



Figuur 2: De Blue Nebula stuurt patches naar de Edit/Beheer Applicatie

Om patches van uw computer naar de Blue Nebula te sturen: Selecteer de **Send All Patches** knop in het beheer venster. Het scherm van uw Blue Nebula laat "Receiving ..." zien waarbij gelijktijdig het patch nummer wordt aangegeven van de patch die op dat moment wordt ingeladen. Na een korte tijd zal de overdracht van de patches naar uw Blue Nebula afgerond zijn waarna de Blue Nebula zichzelf terug schakelt naar normal gebruik.

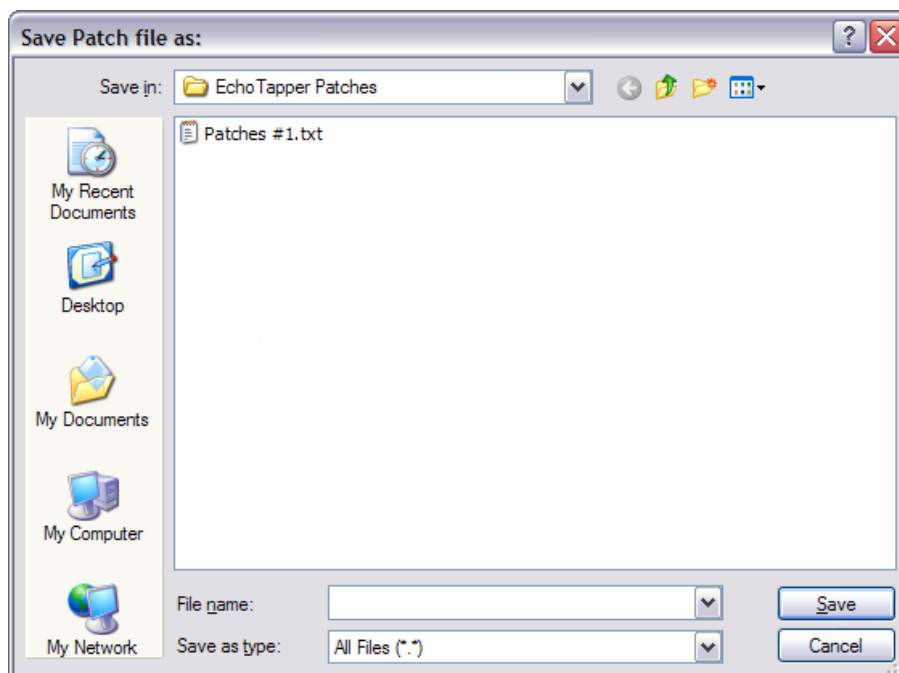


Figuur 3: De Blue Nebula ontvangt patches van de Edit/Beheer Applicatie

¹**Om patches op te slaan op uw computer:** Selecteer de **Save Patches** knop waarna een “Save Patch File” scherm beschikbaar komt zodat u een naam kunt geven aan de file.

TIP: verstandig om eerst een map aan te maken waar u uw patches wilt opslaan. (bijvoorbeeld C:\Blue Nebula\Mijn Patches). Vergeet niet om uw patch een nog niet bestaande naam of nummer te geven om te voorkomen dat een al bestaande patch overschreven gaat worden. Gebruik bij uw patches altijd .txt als file extensie.

Door op Save te drukken word de file opgeslagen.

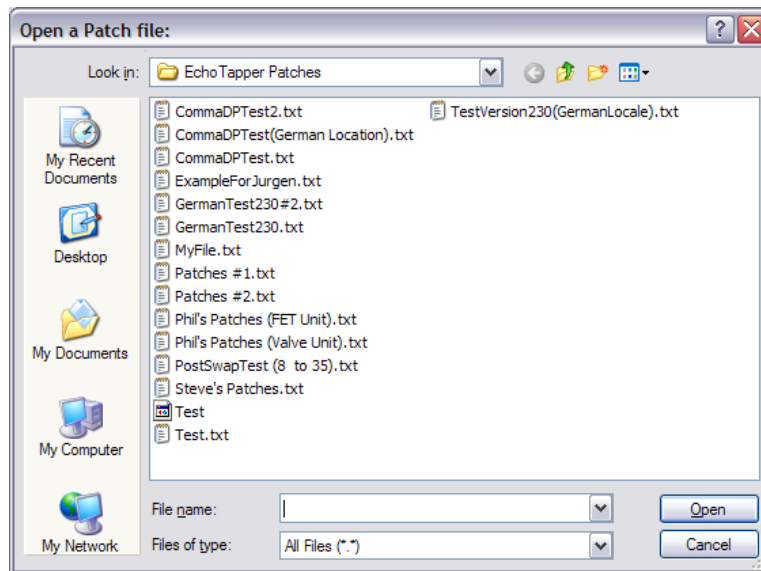


Figuur 4: Opslaan van de patch file.

Om de opgeslagen patches op uw computer in de Edit/Beheer applicatie te laden: Selecteer de **Load Patches** knop in het beheer scherm waarna een “Open a Patch file” scherm beschikbaar komt zodat u de file kunt selecteren.

Door op **Open** te drukken word de file in de Edit/Beheer applicatie ingeladen.

¹De Bibliotheek begint met een handige set van vooraf geïnstalleerde Patches. Deze omvatten de Stanley FX voor geïnstalleerde Patches die worden gekopieerd naar de gebruikerspatches, van de Blue Nebula tijdens de initialisatie van de Blue Nebula, plus een aantal extra Patches, waaronder een aantal die door het Gebruikers Forum worden gesuggereerd. U kunt deze laten beginnen met uw eigen Patches als u ze opslaat in de gegevensmap in de Bibliotheek app-map met de, bestandsnaam “My patches.txt”. *Let op: deze bestandsnaam is hoofdlettergevoelig: als hij niet exact overeenkomt met deze naam wordt hij genegeerd.*



Figuur 5: Selecteer en stuur patch file naar Edit/Beheer applicatie

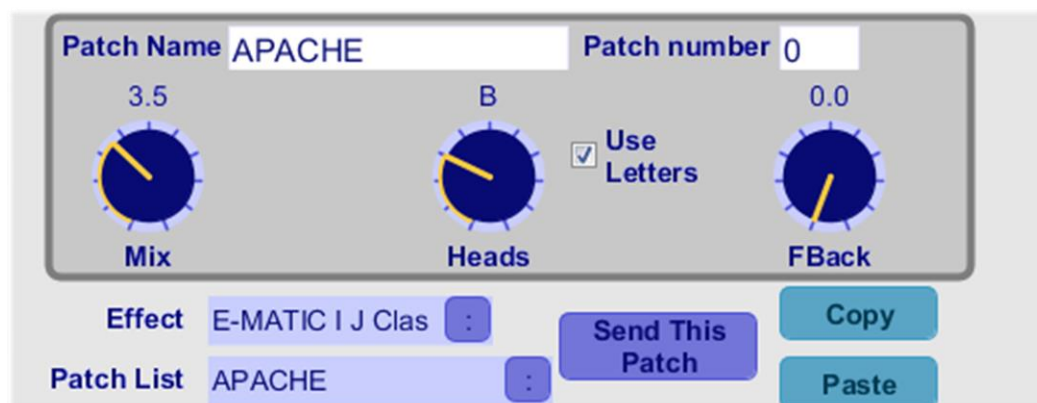
Het informatie paneel onderaan het Bewerkvenster (Figuur 6) toont u de laatste datum en tijd dat u een Patchbestand hebt verzonden, en ontvangen tussen de Bewerker en uw Blue Nebula. Deze zullen als N/A. worden getoond tot de eerste keer dat u deze functies gebruikt. Het registreert ook de namen van de laatste MEM 1 en MEM 2 uploads, of N/A als u nog geen nieuwe DSP code heeft geupload.



Figuur 6: Het informatiepaneel

DE EDITOR GEBRUIKEN

Naast de 'bibliotheek' functies (het opslaan en laden van Patches en het overbrengen naar en van de Blue Nebula) heeft de software ook een 'Bewerkers'-rol die het mogelijk maakt om individuele Patches te bewerken. De Bewerker neemt het centrale deel van het Bibliotheek-venster in beslag.

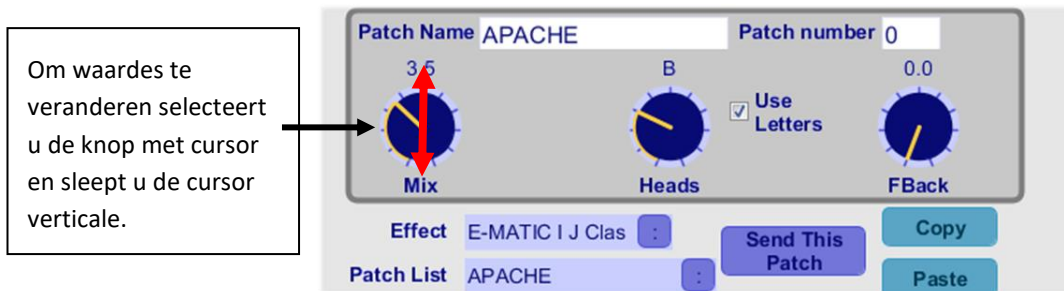


Figuur 7: De Bewerkings Besturing

Om een patch te kiezen voor bewerking selecteert u die patch vanuit de **Patch List** drop-down lijst. De geselecteerde patch verschijnt direct in het **Patch Name** veld waarna de patch beschikbaar is voor bewerkingen.

U kunt de emulatie aanpassen door het selecteren van de **Effect drop down** menu en vervolgens een van de 16 beschikbare emulaties te kiezen die beschikbaar zijn in de MEM1 en MEM2 locaties van uw Blue Nebula.

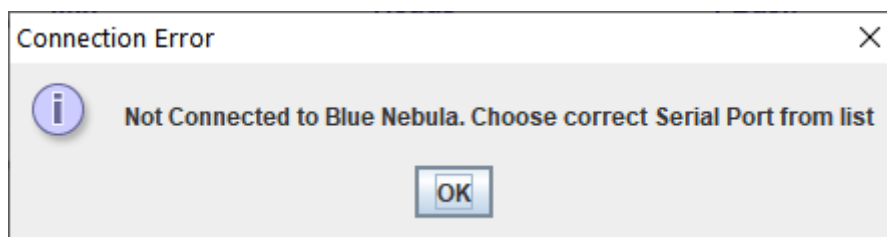
Elke emulatie heeft 3 mogelijke afstellingen. U kunt deze afstellingen uitvoeren d.m.v. het met de muis selecteren en daarna de muis verticaal te bewegen voor elke individuele afstelling (van de drie knoppen: **Mix**, **Heads** en **FBack**). *De naamgeving van de 3 knoppen kan veranderen afhankelijk van de gekozen emulatie – zie [TABEL 2: KNOP LABEL INFORMATIE VOOR SPECIFIEKE EMULATIES](#)*



De **Use Letters** checkbox, indien geselecteerd, verandert de naamgeving van de Heads knop naar **Head Select** (magneet kop geselecteerd) en gebruikt hierbij de letters A, B, C, E, of F zoals een 5-polige draai schakelaar. Deze letter combinatie is afgeleid van de Meazzi Echomatic-I en de Vox Long Tom echo machines die een 6-polige schakelaar met het opschrift A B C D E F gebruiken. In onze emulaties is de 'D' positie niet in gebruik omdat 'D' in de voorgenoemde vintage echoes de 'no echo' functie heeft. Voor deze machines, en onze Blue Nebula, is elke A B C E F schakelaar positie een andere magneet-kop configuratie inclusief terugkoppel positie. *Voor de andere emulaties is de Heads knop een instelling voor een numerieke waarde. Zie de Blue Nebula User Manual voor meer informatie over de hoofden die door elke heads-instelling zijn geselecteerd. Deze optie wordt genegeerd voor echomodellen en andere effecten die niet voorzien zijn van een 'Heads'-schakelaar.*

Selecteer **Send This Patch** om een bewerkte patch direct te beluisteren. De bewerkte patch zal dan op de gewenste locatie in de Blue Nebula worden opgeslagen en overschrijft de bestaande informatie. De Blue Nebula schakelt automatisch naar de opgeslagen patch indien een andere patch was geselecteerd. U kunt nu uw bewerkte patch testen.

Let op: Als u probeert om Patches te versturen of te ontvangen van de Blue Nebula of als u probeert om nieuwe DSP-content te uploaden, en de Bewerker en de Blue Nebula zijn niet aangesloten (of de USB-kabel is niet aangesloten) het bericht '**Not Connected**' wordt weergegeven, dan wordt het volgende dialoogvenster getoond:



Het kan zijn dat je een Set Lijst wilt maken voor een optreden met de Patches voor alle nummers die je gaat spelen in de volgorde van de Set Lijst. U kunt dan eenvoudig door de lijst van uw Blue Nebula Voetschakelaar omhoog of Voetschakelaar omlaag te drukken welke Patch u wilt spelen. Vanaf versie 5 van de Bibliotheek introduceert een nieuwe optie *Set List Editor* (Set Lijst Bewerker) die het maken en bewerken van Set Lijsten zeer snel en eenvoudig maakt.

Om de Set Lijst Bewerker (Set List Editor) te openen, klik je op de Laat de Set Lijst Zien (**Show Set List**) knop rechtsonder in het hoofdvenster van de Bibliotheek. Dit opent een ander venster met de Set Lijst Bewerker:



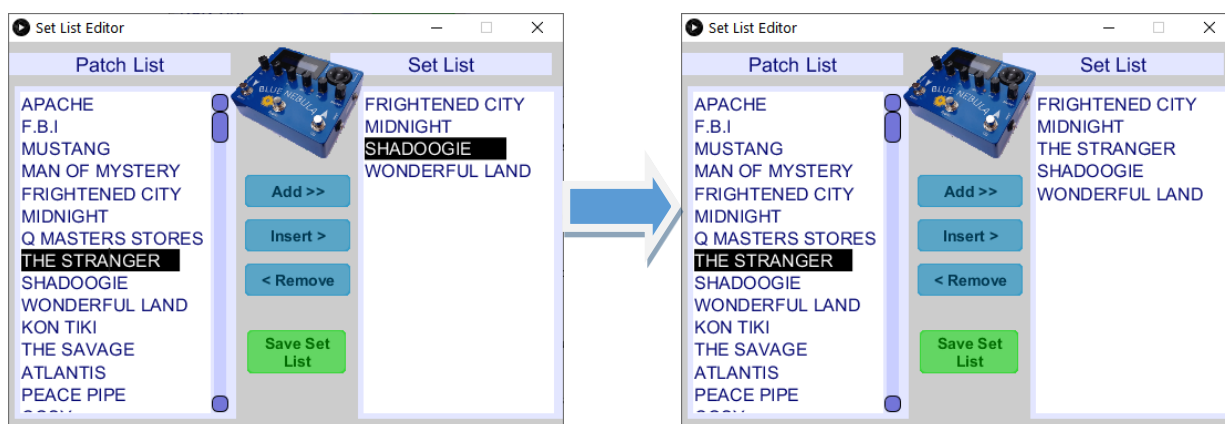
Figuur 8: Het venster van de Set Lijst Bewerker

Aan de linkerkant staat de Patch Lijst (Patch List) met alle momenteel geladen Patches en aan de rechterkant staat uw Set Lijst (Set List), die op dit moment leeg is. U selecteert items in beide lijsten door er met de muis op te klikken.

Tussen de twee Lijsten staan vier knoppen:

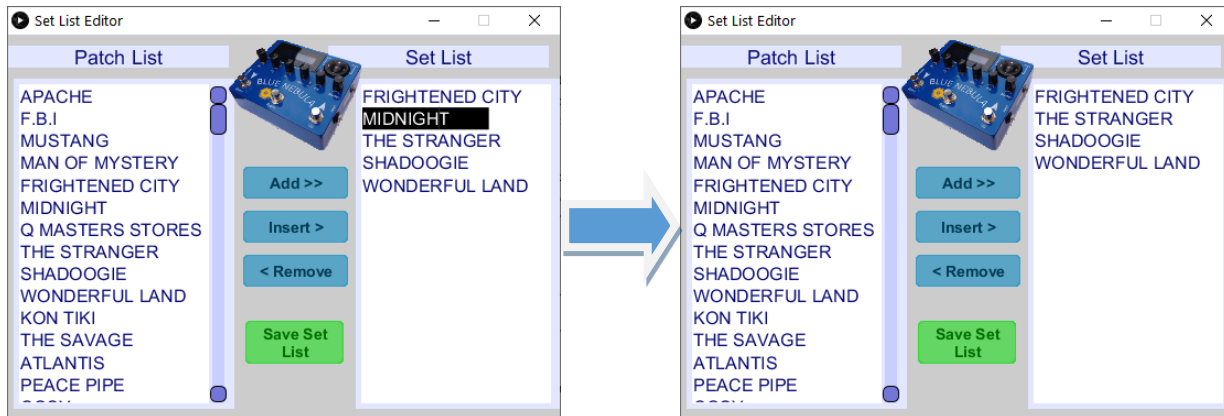
Add >> (Toevoegen) voegt de Patch die momenteel is geselecteerd in de Patch Lijst toe aan het einde van de Set Lijst. U kunt ook dubbelklikken op een item in de Patch Lijst om het toe te voegen aan het einde van de Set Lijst.

Insert > (Invoegen) voegt de Patch die momenteel is geselecteerd in de Patch Lijst toe vóór de Patch die is geselecteerd in de Set Lijst. Als u bijvoorbeeld op de knop Invoegen drukt, wordt 'THE STRANGER' ingevoegd vóór 'SHADOOGIE':



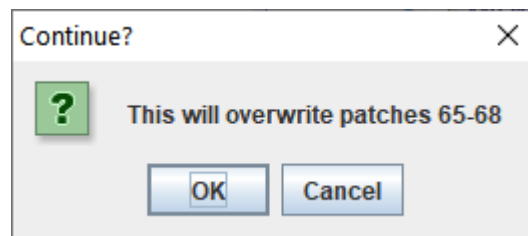
< Remove (Verwijderen) zal de Patch verwijderen die op dat moment is geselecteerd in de Set Lijst.

In de volgende 'MIDNIGHT' wordt geselecteerd in de Set Lijst en wordt verwijderd wanneer op de < Verwijder (< Remove) knop wordt geklikt:



De Lijst met instellingen wordt vanaf Patchnummer 65 naar de Patchlijst gekopieerd, u kunt maximaal 63 items in de lijst hebben, beginnend bij: Gebruikers Patch 65 tot en met Gebruikers Patch 127.

Als u op de knop Opslaglijst (**Save Set List**) klikt, wordt een dialoogvenster geopend waarin u wordt gevraagd dit te bevestigen, dat u door wilt gaan met het overschrijven van de Patches in de Patch lijst. Klik op OK om door te gaan of op Annuleren als u van gedachten bent veranderd.



Nu kunt u de volledige Patch lijst (die uw Set Lijst zal bevatten vanaf Patch 65) naar uw Blue Nebula sturen door te klikken op de knop Stuur alle Patches ('**Send All Patches**') in het hoofdvenster van de Bibliotheek.

SLA UW BEWERKTE PATCH LIJST OP VOORDAT U DE BIBLIOTHEEK VERLAAT MET BEHULP VAN DE KNOP PATCHES OPSLAAN!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

GEBRUIK COPY EN PASTE

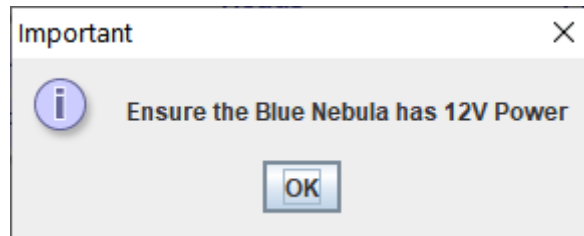
De Blue Nebula kan 128 mogelijke Gebruikers Patches opslaan. Veel muziek is opgenomen met dezelfde emulaties en dezelfde instellingen. Om te voorkomen dat u vooruit of terug moet schakelen voor een specifieke (dezelfde) patch voor elk nummer is het mogelijk om de patches in een unique set-lijst volgorde te zetten en elke patch te voorzien van een eigen naam van maximaal 16 leestekens/cijfers. Hierbij hebt u altijd de correcte patch bij het volgende nummer!

De **Copy** en **Paste** knoppen maken dit mogelijk. U kiest een patch die u wilt kopiëren, druk de **Copy** knop om de patch in het clipboard (tijdelijk geheugen op uw computer) te zetten. Ga nu naar de locatie waar u de patch wilt plaatsen en druk **Paste**. Hierna kunt u de naam veranderen en eventueel de settings aanpassen naar uw wensen.

HINT: VERGEET NIET OM DE AANGEPASTE PATCHES OP TE SLAAN VOORDAT U DE EDIT/BEHEER APPLICATIE GAAT VERLATEN!

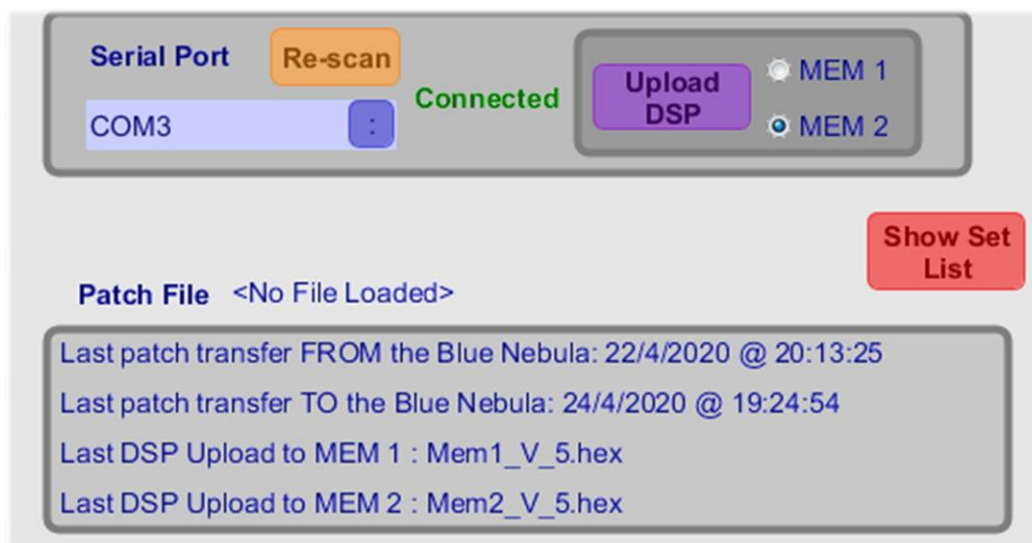
WAARSCHUWING: UW BLUE NEBULA DIENT OOK AANGESLOTEN TE ZIJN OP DE 12 VOLT VOEDING BIJ DEZE PROCEDURE!

DIT DIALOOGVENSTER ZAL VERSCHIJNEN OM U ERAAN TE HERINNEREN DAT DE 12V-STROOMVOORZIENING IS AANGESLOTEN.



De Blue Nebula heeft twee geheugen locaties met de namen **MEM 1** en **MEM 2** respectievelijk. Beide geheugen locaties bevatten de speciale code om de DSP (Digitale Signaal Processor) processor aan te sturen met ieder maximaal 8 emulaties. **MEM 1** bevat de 8 'standaard' echo emulaties (genummerd 0-7) zoals de Meazzi Echomatic-I en de VOX LongTom. Dit MEM1 geheugen blijft normaal onveranderd of er moeten nieuwe emulaties zijn of mogelijk kleine aanpassingen.

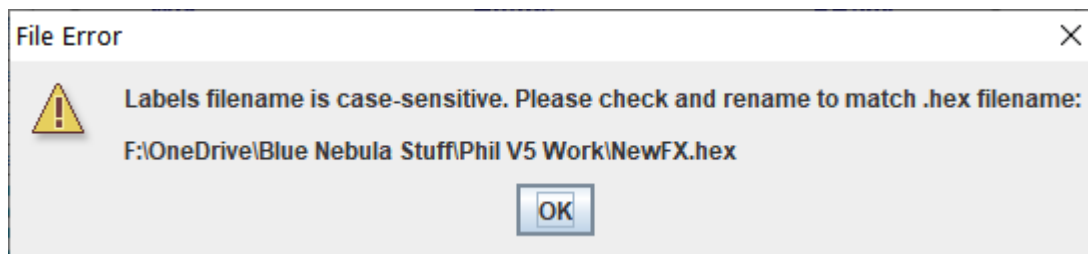
Het tweede geheugen **MEM 2** is helemaal beschikbaar voor u om de speciale DSP code voor nogmaals 8 emulaties (genummerd 8-15), die beschikbaar zijn of komen, naar eigen keuze op te slaan. Deze informatie is/komt beschikbaar als bestand in een Intel HEX formaat (bestandstype .hex) en is direct geschikt om in de Blue Nebula te laden via de **Upload DSP** knop in de Edit/Beheer applicatie waarbij het gewenste .hex bestand eerst moet worden geselecteerd.



Tip: De door Stanley FX geleverde Blue Nebula pedalen worden geleverd met in MEM 2 een selectie van uitstekende echo- en andere effectenmodellen. Zie TABEL 2: KNOP LABEL INFORMATIE VOOR SPECIFIEKE EMULATIES. Ook hier geldt dat wanneer er updates voor deze effecten worden uitgebracht, u de bestanden kunt downloaden en uploaden naar MEM 2.

Als u uw eigen effectmodellen of een aangepaste set wilt uploaden met behulp van de MemBuilder-app, raadpleeg dan de MemBuilder-Gebruikers Handleiding voor alle details over hoe u dit kunt doen.

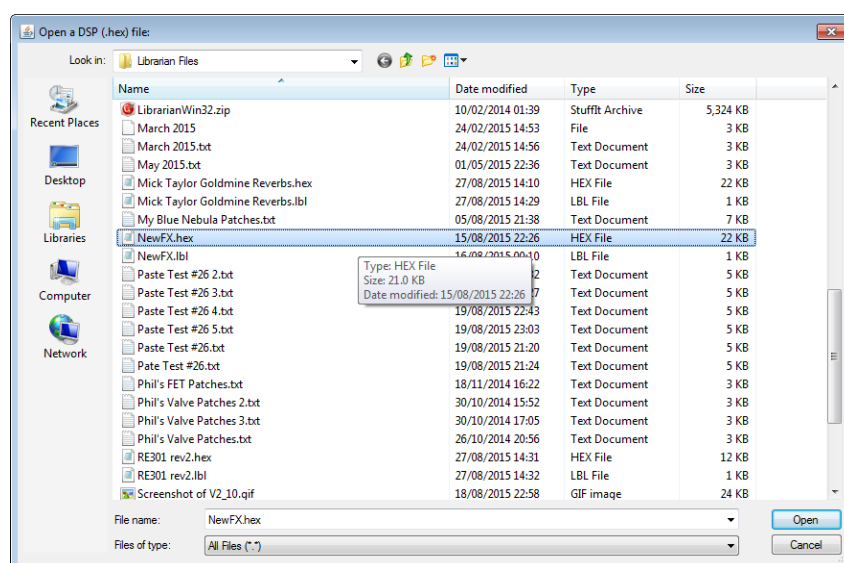
Als we ervan uit gaan dat, het bestand met de nieuwe code in een bestand met de naam "NewFX.hex" op uw computer staat moet er ook een "NewFX.lbl" in dezelfde folder staan. ". In dit voorbeeld zou het labelbestand "NewFX.lbl" heten. Belangrijk: de bestandsnamen zijn hoofdlettergevoelig, dus als u bijvoorbeeld uw labelbestand "newFX.lbl" noemt, resulteert dit in een bestandsfoutdialoogvenster (Figuur 9) en wordt het uploaden afgebroken.



Figuur 9: Foutdialoog voor onjuiste etiketten Bestandsnaam

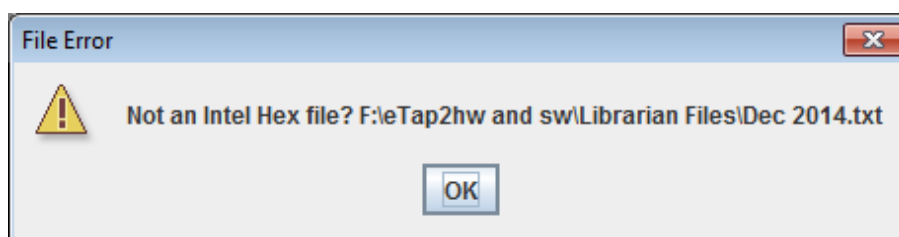
Om de “NewFX.hex” naar de Blue Nebula te sturen dient het geheugen **MEM 2** geselecteerd te staan. Het opnieuw selecteren van dit geheugen is meestal niet nodig alleen als u **MEM 1**, wat zelden voorkomt, had geselecteerd.

Selecteer de **Upload DSP** knop, ga naar de folder met “NewFX.hex”, selecteer het “NewFX.hex” bestand click de **Open** knop op het venster:



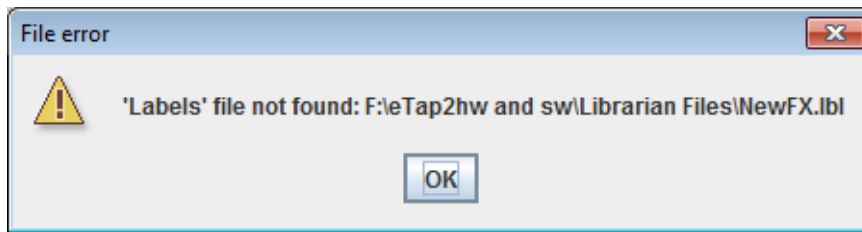
Figuur 10: Selecteer een nieuw DSP .hex bestand

Als het .hex bestand niet voldoet aan de IntelHex standaard of mogelijk onbetrouwbaar/onleesbaar is verschijnt de volgende fout melding:



Figuur 11: Fout in .hex bestand melding

Als het .lbl bestand niet beschikbaar is van de geselecteerde folder verschijnt de volgende fout melding:



Figuur 12: Fout melding bij geen (.lbl) bestand

Als de twee bestanden wel zijn gevonden en er geen fout meldingen zijn worden beide bestanden naar de Blue Nebula gestuurd waarbij het Blue Nebula scherm het volgende bericht (Figuur 9) laat zien gedurende het inladen:



Figuur 13: Inladen Blue Nebula DSP bestanden

Het inladen duurt ongeveer 15-20 seconden. *Om de nieuwe code actief te maken dient u de Blue Nebula opnieuw op te starten. Verwijder USB kabel, verwijder het netgedeelte en wacht ongeveer 10 seconden. Hierna brengt u de Blue Nebula weer onder spanning. Nadat de Blue Nebula weer is opgestart zijn uw nieuwe toevoegingen direct klaar voor gebruik.*

Hint: Het is beter om het netgedeelte telkens te verwijderen van de 220-230 volt dan de meestal redelijk fragiele DC plug verbinding hiervoor te gebruiken.

Merk op dat de Bibliotheek effectenlijst en de Knoppen Labels ook worden bijgewerkt en de volgende keer dat ze worden opgestart zullen ze worden onthouden, zodat ze synchroon blijven met uw geüploade Blue Nebula-effecten. Het informatiepaneel onderaan het Bibliotheek Venster toont de namen van de meest recente DSP-bestanden die in MEM 1 en MEM 2 zijn geladen. De namen van de 'officiële' DSP-bestanden die door StanleyFX worden geleverd zijn inclusief het versienummer van de DSP-code en u kunt op de website controleren of u de laatste beschikbare DSP-bestanden hebt geïnstalleerd.

TABEL 2: KNOP LABEL INFORMATIE VOOR SPECIFIEKE EMULATIES

EMULATIE #	NAAM EMULATIE	ECHO MODELNAAM	P1	P2	P3
0 ²	E-MATIC I J Clas	Echomatic I Model 'J' Classic	Mix	Heads	FBack
1	E-MATIC I F Spec	Echomatic I Model 'F' Special	Mix	Heads	FBack
2	COPICAT VALVE 3H	WEM Copicat Valve model	Mix	Heads	FBack
3	COPICAT IC300 3H	WEM Copicat IC300 model	Mix	Heads	FBack
4	Vox Long Tom	Vox Long Tom Classic	Mix	Heads	FBack
5	E-MATIC II Class	Echomatic II Classic	H123	H4	FBack
6	Roland R301 Vari	Roland Model 301 Mode 5	Mix	Vari	FBack
7	Meazzi PA306	Meazzi PA306 Tape Echo	Mix	Heads	FBack
8 ³	Binson-B2-1-5	Binson B2 Schakelaar Posities 1-5 ⁴	Mix	Heads	FBack
9	Binson-B2-6-10	Binson B2 Schakelaar Posities 6-10 ⁵	Mix	Heads	FBack
10	Binson-B2-11-15	Binson B2 Schakelaar Posities 11-15 ⁶	Mix	Heads	FBack
11	Echoplex	Gebaseerd op een Echoplex Tape echo	Mix	Delay	Repeat
12	E-MATIC 1F Class	Echomatic 1F Classic	Mix	Heads	FBack
13	Reverb / Tremolo	Reverb met tremolo	Rev	Rate	Depth
14	Chorus	Chorus met variabel niveau en twee modulatiesnelheden	Level	Rate1	Rate2
15	Guitar Abbey Rev	Gebaseerd op een beroemde Reverb sound	Level	Decay	Damp

² Effecten 0-7 zijn in MEM 1

³ Effecten 8-15 zijn in MEM 2

⁴ In deze uitvoering is de schakelaar met posities 1-5 op het scherm zichtbaar als A, B, C, E, F achtereenvolgend

⁵ In deze uitvoering is de schakelaar met posities 6-10 op het scherm zichtbaar als A, B, C, E, F achtereenvolgend.

⁶ De echte Binson machine type B2 heeft een 12-polige schakelaar om de verschillende kop configuraties inclusief 3 playback configuraties te kunnen selecteren. Onze Binson emulatie Binson-B2-11-15 voegt daar nog 3 configuraties aan toe waarbij posities 11 en 12 achtereenvolgend als A en B op het scherm worden getoond. Vervolgens worden de 'extra' posities 13-15 als C, E, F achtereenvolgend op het scherm getoond.

BIJLAGE 1: HET VINDEN VAN DE 'DATA' MAP

De gegevensmap bevindt zich in de applicatiemap met het .exe bestand voor de Bibliotheek. De locatie van de applicatiemap is afhankelijk van waar u deze heeft opgeslagen na het downloaden van het Bibliotheek zip-bestand en het uitpakken van de inhoud.

U hoeft zich alleen bezig te houden met de locatie van de gegevensmap als u van plan bent uw eigen "My patches.txt" bestand in de gegevensmap op te slaan, zodat Bibliotheek elke keer met uw eigen patches opstart, in plaats van met de standaard Stanley FX Patches.

TYPISCH GEGEVENSPAD OP WINDOWS

C:\BN-Librarian-v5.02-Win64\data

Dit pad gaat ervan uit dat BN-Librarian-V5.00-Win64 is geïnstalleerd in de root van de C: drive en is de applicatiemap in dit voorbeeld: het bevat de BNLibrarian_5_02.exe en de gegevensmap.

TYPISCH GEGEVENSPAD OP APPLE MACOSX

BNLibrarian_5.02 > Contents > Java > data

BNLibrarian_5.02 is de uitvoerbare versie voor de Bibliotheek. Zoek uit waar je de uitvoerbare hebt geïnstalleerd en klik erop om Inhoud > Java > data te openen.

