

Editor de Parches/Librarian V5.00

PARA EL PEDAL BLUE NEBULA ECO DE CINTA Y EFECTOS DE GUITARRA



SOFTWARE & GUÍA DE USUARIO POR PHILIP HAWTHORNE B SC (HONS)

ABRIL 2020

*Por favor, tenga en cuenta que es necesario tener instalada en su ordenador la versión actualizada de Java 8 para poder ejecutar Librarian. Librarian 64-bit requiere tener Java 64-bit para funcionar. Si Ud. se encuentra únicamente un recuadro en gris sin controles ni botones cuando ejecuta Librarian 64-bit eso significa que Ud. solo tiene instalada Java 32-bit – Librarian 32-bit **funcionará**, o si prefiere, puede instalar una versión de Java 64-bit. Esta puede ser descargada desde la página oficial de Oracle [aquí](#). No recomendamos que descargue Java desde cualquier otro sitio ya que podría contener material **indeseable** tal como virus o spyware.*

El Editor de Parches/Librarian es un programa de software que permite **transferir** parches de usuario entre el [pedal Blue Nebula Eco de Cinta & G-FX](#) y un ordenador receptor que funcione con Windows o Mac OS X. Los parches pueden ser enviados desde el ordenador al Blue Nebula y viceversa. Librarian también permite que los parches puedan ser salvados a o cargados desde el disco duro del ordenador.

Como su nombre sugiere, el software también permite que los parches puedan ser **editados**, seleccionando el requerido eco o modelo de efecto y ajustando los valores de los parámetros tales como Dry/Wet Mix, Heads/Program y Feedback. (Señal directa/Mezcla, Cabezales/Programa, Repeticiones).

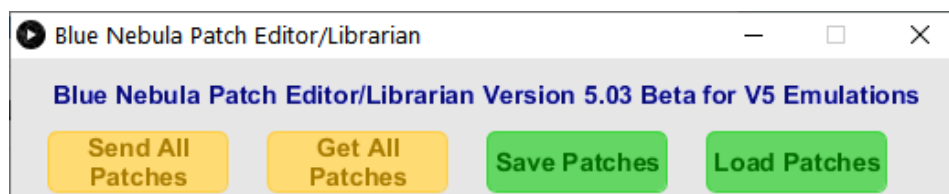
Esto parece un poco complicado, pero vamos a desglosar todo en secciones separadas y explicar cómo utilizar cada característica.



- Si la Blue Nebula estaba enchufada y era el único puerto serie detectado cuando se inició el Librarian, se conectará automáticamente de lo contrario:
- Seleccione el Puerto Serie al que está conectado su Blue Nebula de la lista desplegable **Serial Port** de Librarian.
 - El Blue Nebula se reiniciará si Ud. ha seleccionado un puerto correcto.
 - El mensaje en rojo '**Not Connected**' cambiará a verde '**Connected**'
- Si el Blue Nebula no estuviera conectado tras ejecutar Librarian, conéctelo al puerto USB ahora, haga click en el botón naranja **Re-scan** para refrescar la lista de Puertos Serie y elegir otra vez. Si la Blue Nebula es el único puerto serie detectado, entonces se conectará automáticamente, de lo contrario el 'nuevo' puerto que no aparecía antes en la lista será el puerto de su Blue Nebula y debe seleccionar ese puerto de la lista.

OPERACIONES BÁSICAS

En la parte superior de la ventana de Librarian tenemos los botones para enviar y recibir parches entre Librarian y el Blue Nebula y también los botones para cargar y salvar parches entre Librarian y su ordenador.



Para recuperar los parches desde el Blue Nebula: Haga click en el botón **Get All Patches** en la ventana de Librarian. La pantalla LCD en el Blue Nebula mostrará brevemente "Waiting for connection ..." y después "Sending data ..." y después de unos segundos la transferencia de parches a su ordenador se habrá completado y el Blue Nebula volverá a su operación normal.



Figura 2: El Blue Nebula enviando parches a Librarian

¹**Para enviar parches desde el ordenador al Blue Nebula:** Haga click en el botón **Send All Patches** de Librarian. La LCD del Blue Nebula mostrará "Receiving ..." y el número de cada parche que se está recibiendo. Tras unos segundos la transferencia de parches a su Blue Nebula se habrá completado y volverá a su operación normal.

¹ El Librarian comienza con un conjunto útil de parches preinstalados. Estos incluyen los 'pre-sets' instalados de fábrica que se copian en los parches de usuario de la Blue Nebula durante la inicialización de la Blue Nebula, además de varios parches adicionales, incluidos algunos sugeridos por la comunidad de usuarios. Puede hacer que comience con sus propios parches si los guarda en la carpeta de datos dentro de la carpeta de la aplicación Librarian con el nombre de archivo "My patches.txt". Tenga en cuenta que este nombre de archivo distingue mayúsculas de minúsculas: si no coincide exactamente con este nombre, se ignorará.



Figura 3: El Blue Nebula recibiendo parches desde Librarian

Para salvar parches desde Librarian a su disco duro: Haga click en el botón **Save Patches** y se abrirá un recuadro de diálogo (*Save Patch file as:*) para ponerle nombre a su fichero. Para completar la operación, haga click en el botón **Save**.

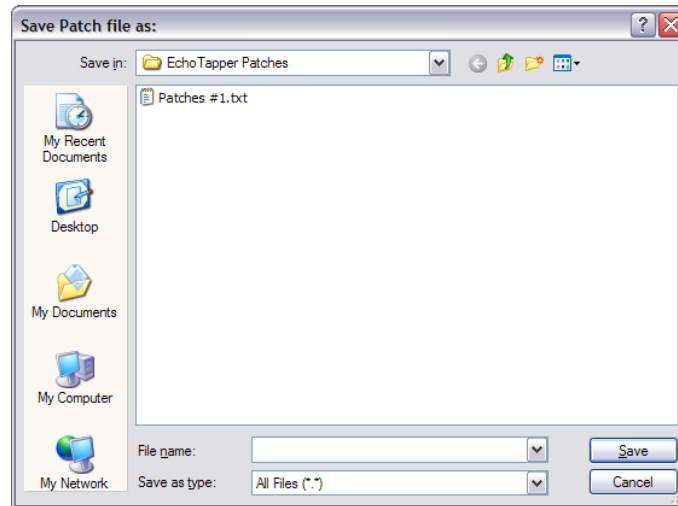


Figura 4: Salvando un fichero de parches.

Para cargar parches desde su disco duro a Librarian: Haga click en el botón **Load Patches** y busque el fichero que los contiene en el recuadro de diálogo (*Open a Patch file:*) y después haga click en el botón **Open**.

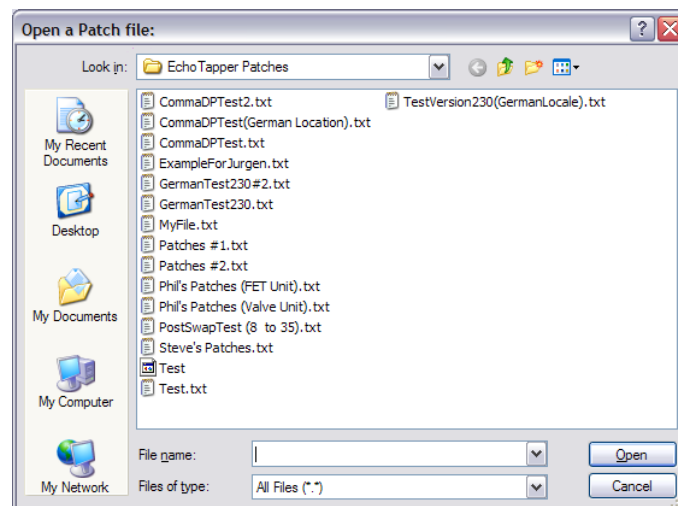


Figura 5: Abriendo un fichero de parches

El panel de información en la parte inferior de la ventana Librarian (Figura 6) le mostrará la última fecha y hora en que envió y recibió un archivo de parche entre el Librarian y su Blue Nebula. Estos se mostrarán como N/A hasta la primera vez que utilice estas características. También registra los nombres de las últimas cargas MEM 1 y MEM 2, o N/A si aún no ha cargado el nuevo código DSP.

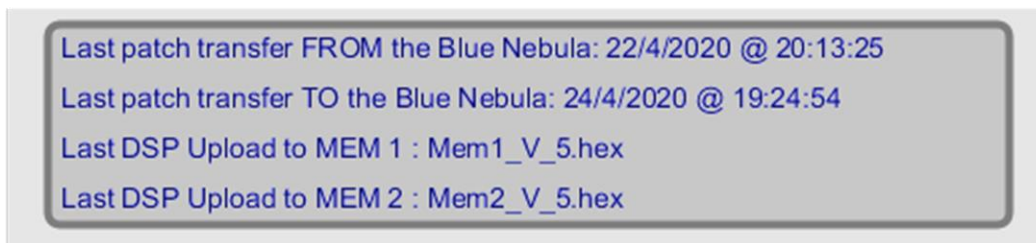


Figure 6: El Panel de Información

USANDO EL EDITOR

En adición a sus funciones de biblioteca (salvar y cargar parches y transferirlos a y desde el Blue Nebula) el software también tiene una función como 'editor', que le permite editar parches individuales. El editor ocupa la parte central de la ventana de Librarian.

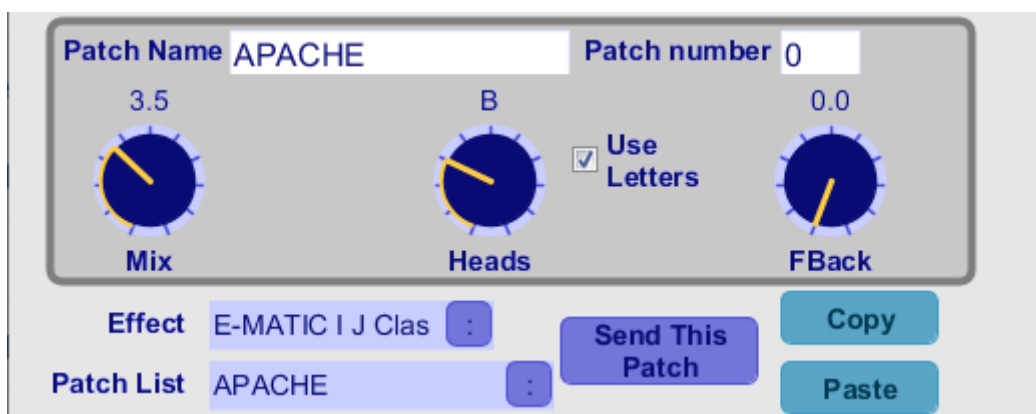
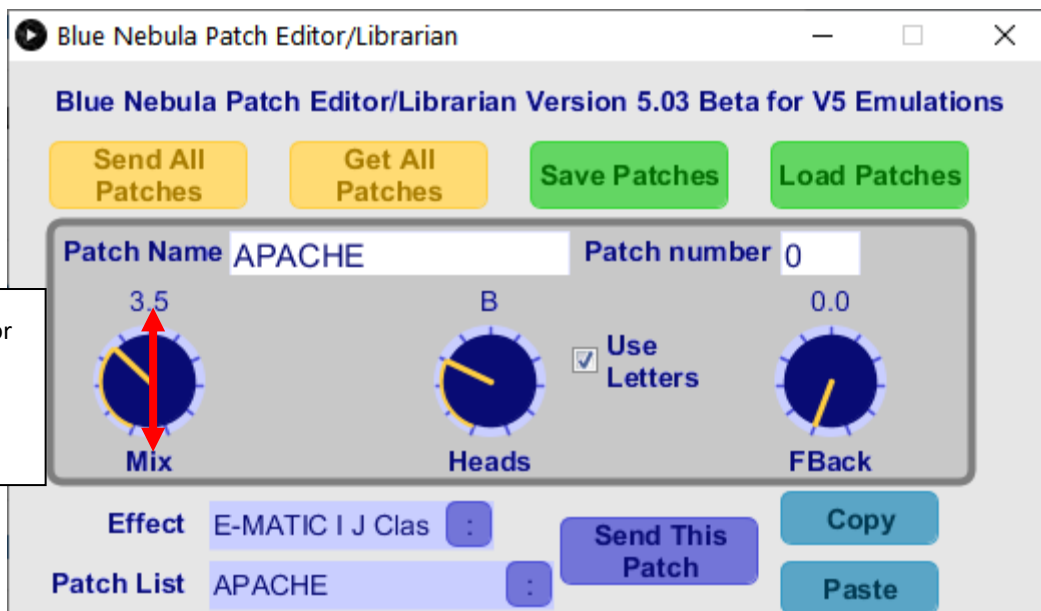


Figure 7: Los controles de edición

Para elegir un parche para editarlo, selecciónelo primero de la lista desplegable **Patch List**. El nombre del parche elegido aparecerá en el recuadro **Patch Name** donde puede ser editado si se requiere.

Puede cambiar el efecto usado en el parche seleccionándolo de la lista desplegable **Effect** y eligiéndolo de entre uno de los 16 efectos disponibles en las dos memorias de efectos de su Blue Nebula.

Cada efecto tiene tres parámetros que se pueden ajustar. Puede ajustar el valor de cada uno haciendo click y arrastrando de un lado a otro en cualquiera de los tres mandos **Mix**, **Heads** y **FBack**. *Note, la etiqueta de los mandos cambiará dependiendo de qué efecto es el actualmente seleccionado – ver Tabla 2: los modelos de efectos suministrados como ESTÁNDAR.*

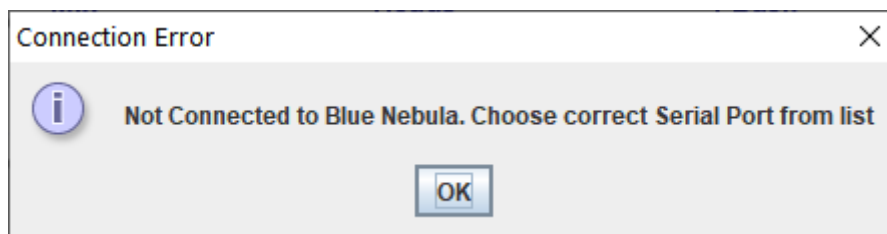


Para ajustar un valor haga click sobre un mando y arrástrelo de arriba y abajo.

Si clicas en la casilla **Use Letters**, Librarian mostrará el tipo de ajuste en la **Selección de Cabezales** correspondiente a las letras A, B, C, E o F, como se usaba en las máquinas de eco Meazzi Echomatic I y Vox Long Tom para seleccionar diferentes combinaciones de los cabezales magnéticos de reproducción, en lugar de un valor numérico. *Esta opción es ignorada para otros modelos de eco y otros efectos que no tienen un selector de cabezales.*

Para enviar el parche editado al Blue Nebula, para poder escuchar como suena, haga click en el botón **Send This Patch**. El parche será transferido a su correspondiente ubicación en el Blue Nebula, *sobrescribiendo cualquier otro parche que estuviera almacenado allí*. El Blue Nebula también se desplazará al número de parche transferido, si no estaba ya allí, para poder hacer la prueba.

Nota: Si intenta enviar o recibir parches de la Blue Nebula o si intenta cargar nuevo contenido DSP y el Librarian y la Blue Nebula no están conectados (se muestra el mensaje **Not Connected** o el cable USB no está conectado), se mostrará el siguiente cuadro de diálogo:



CREANDO UNA LISTA DE TEMAS USANDO EL SET LIST EDITOR

Puede que Ud. quiera crear una lista de temas para tocar en una actuación, con los parches para todos los temas ordenados de una determinada manera. De esa forma, Ud. podrá ir avanzando de uno en uno de la lista en su Blue Nebula, simplemente pisando el control **Arriba** cada vez. La versión 5 de Librarian introduce un nuevo *Set List Editor* (*Editor de Lista de Temas*) que permite la creación y edición de listas de temas rápida y fácilmente.

Para abrir el *Editor de Lista de Temas*, haga click en el botón **Show Set List** en la parte inferior derecha de la ventana de Librarian. Esto abrirá otra ventana para el *Editor de Lista de Temas*:



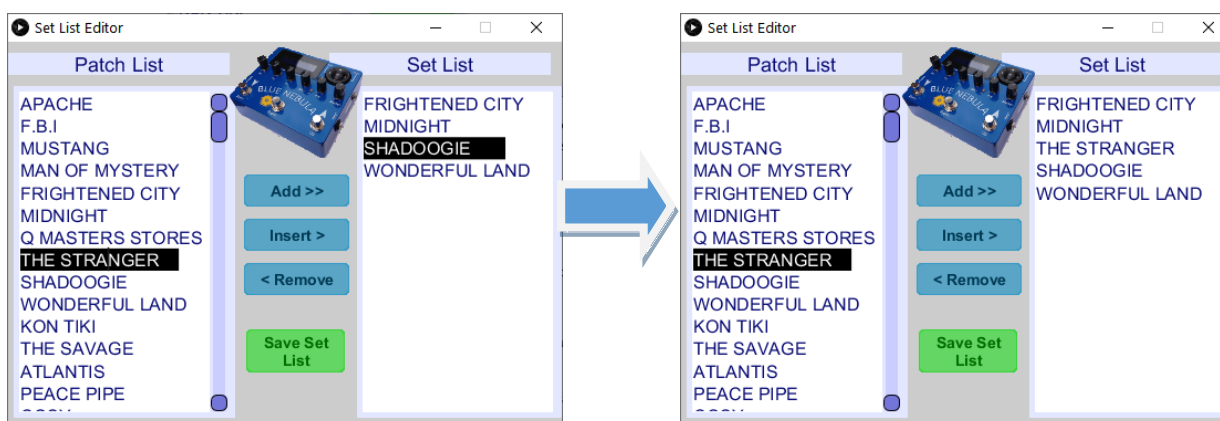
Figure 8: El Editor de listas de temas

En la parte izquierda aparecerá la *Patch List* (*Lista de Parches*) con todos los parches cargados actualmente y en la parte derecha su *Set List* (*Lista de temas*) la cual está en este caso vacía. Seleccione items en cualquiera de las listas haciendo click en ellas con el ratón.

Entre las dos listas hay cuatro botones:

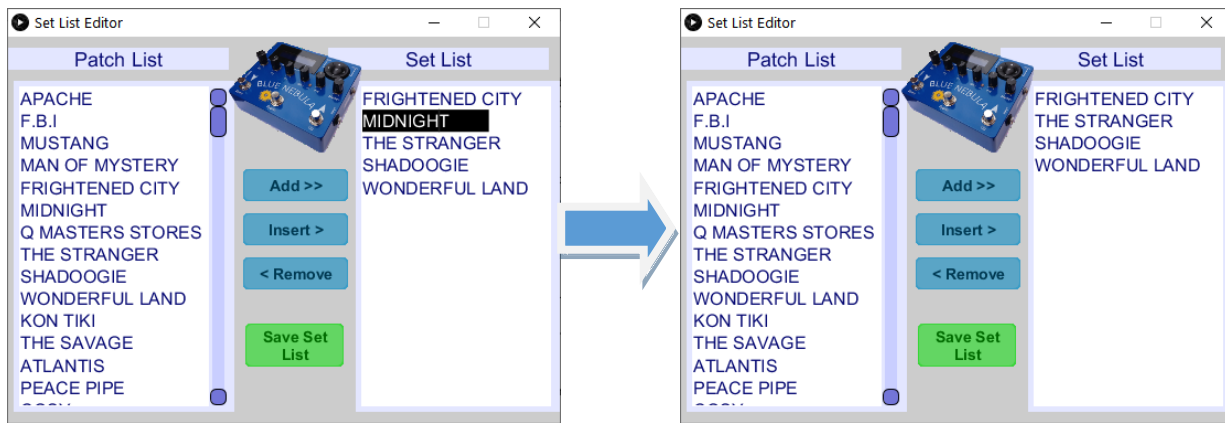
Add >> añadirá el parche seleccionado en la *Patch List* al final de la *Set List*. *También puede hacer doble-click sobre un item en la Patch List para añadirlo al final de la Set List.*

Insert > insertará el parche seleccionado en la *Patch List* delante del parche seleccionado en la *Set List*. En el siguiente ejemplo, cuando se pulsa el botón Insert, 'THE STRANGER' será insertado antes de 'SHADOOGIE':



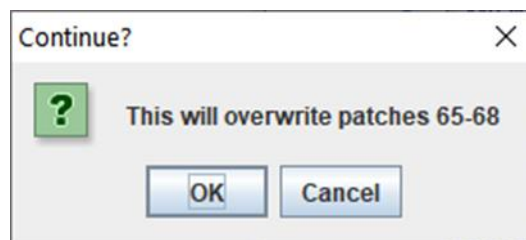
< Remove suprimirá de la lista el parche seleccionado en la *Set List*.

En el siguiente ejemplo, 'MIDNIGHT' es seleccionado en la *Set List* y suprimido cuando se pulsa el botón **< Remove**:



Save Set List copiará la *Set List* en la *Patch List* empezando desde el número de parche 65 – Ud puede tener hasta 63 items en la lista, empezando por el Parche de Usuario 65 hasta el Parche de Usuario 127.

Al hacer click en el botón **Save Set List** le aparecerá un recuadro de diálogo pidiéndole que confirme que quiere seguir y sobrescribir los parches en la *Patch List*. Pulse OK para proceder o Cancel si ha cambiado de idea.



Ahora puede enviar la lista completa de parches a su Blue Nebula (incluyendo su Lista de Temas empezando en el parche 65) haciendo click en el botón **Send All Patches** en la ventana principal de Librarian.

GUARDE LA LISTA EDITADA DE PARCHES ANTES DE SALIR DE LIBRARIAN USANDO EL BOTÓN *SAVE PATCHES*.

.

USANDO COPIA Y PEGA

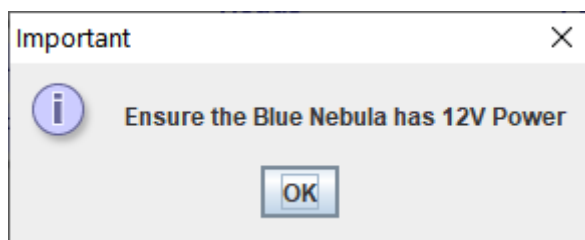
El Blue Nebula puede almacenar 128 posibles parches de usuario y muchos temas usan efectos y ajustes bastante similares; de hecho, muchos usarán idénticos efectos y ajustes. Para evitar tener que ir cambiando adelante y atrás entre parches, le puede interesar tener un parche para cada tema, de manera que pueda simplemente ir avanzando paso a paso entre los parches en el orden de la lista de temas. Haciendo uso de la posibilidad de nombrar cada parche (con un nombre de hasta 16 caracteres), puede ponerle a cada uno el mismo nombre de la canción y ¡así sabrá siempre que ha seleccionado el parche correcto para la siguiente canción!

Los botones **Copy** y **Paste** facilitan esa tarea. Simplemente seleccione el parche que quiera copiar, haga click en el botón **Copy** para llevarlo al portapapeles, vaya después al parche de destino y haga click en el botón **Paste**. Cambie el nombre del parche y modifique los parámetros en caso necesario. Repita tantas veces como necesite.

NO OLVIDE SALVAR SU LISTA EDITADA DE PARCHES ANTES DE SALIR DE LIBRARIAN.

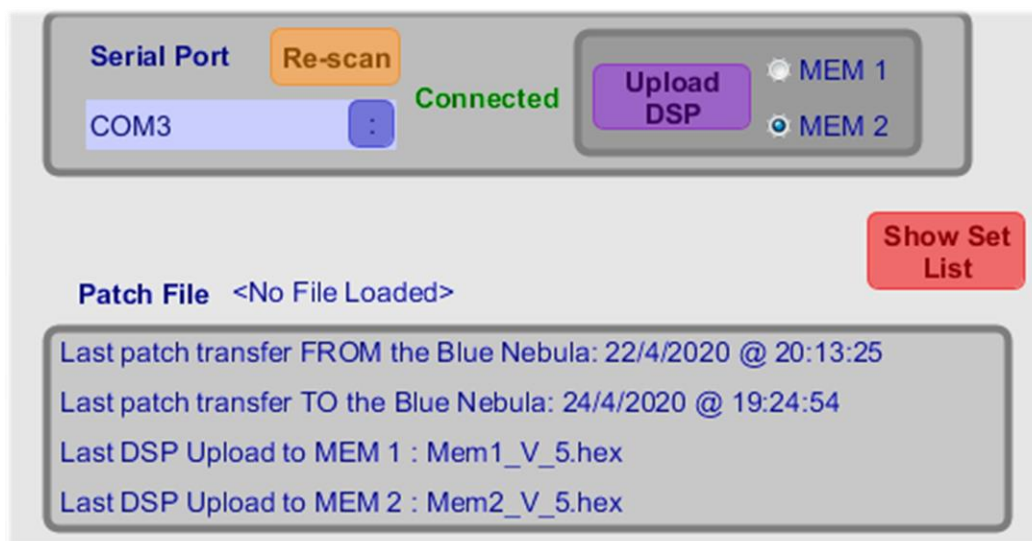
IMPORTANTE: SU BLUE NEBULA DEBE ESTAR ENCHUFADO AL CARGADOR 12V DC DURANTE ESTE PROCEDIMIENTO.

ESTA CAJA DE DIÁLOGO POP UP PARA RECORDARLE QUE CHECK QUE EL PODER DE 12V ESTÁ CONECTADO



El Blue Nebula tiene dos memorias DSP, MEM 1 y MEM 2, cada una de las cuales contiene el código DSP (Digital Signal Processing, Procesador Digital de Señal) para 8 efectos. MEM 1 contiene los 8 'núcleos' de efectos de eco (numerados del 0-7) los cuales son emulaciones de máquinas clásicas de eco de cinta o disco tales como el Meazzi Echomatic I y el Vox Long Tom. Normalmente no pueden ser modificados por el usuario pero si se producen mejoras o cambios menores en el código DSP, estos pueden ser actualizados cargando el nuevo código a MEM 1.

La segunda memoria, MEM 2, está disponible para que el usuario pueda cargar el código para otros 8 efectos (numerados del 8-15) a su elección de entre los conjuntos de efectos apropiados que puedan estar a su disposición. Este código será suministrado en un formato de fichero Intel hex (.hex) para ser cargado al Blue Nebula haciendo click en el botón **Upload DSP** de Librarian y seleccionando el fichero .hex del explorador de ficheros.



Consejo: Los pedales Blue Nebula suministrados por Stanley FX vienen con MEM 2 precargada con una selección de excelentes modelos de eco y efectos. Vea **Tabla 2: Los modelos de efectos suministrados como estándar** para ver la lista. Igualmente, cuando se lanza una actualización de estos efectos, Ud. podrá descargar los ficheros y subirlos a MEM 2.

Si desea cargar su propios modelos de efectos o un ajuste particular construido usando la app MemBuilder, por favor consulte el Manual de Usuario de MemBuilder donde encontrará todos los detalle para hacerlo.

Asumiendo que el nuevo código de efectos estuviera contenido en un fichero llamado "NewFX.hex" entonces debería también haber el correspondiente fichero de etiquetas. Debe tener el mismo nombre que el fichero hex excepto que tiene que tener la extensión .lbl y debe residir en la misma carpeta que el fichero .hex. En nuestro ejemplo el fichero de etiquetas debería llamarse "NewFX.lbl". **Importante:** los nombres de archivo distinguen entre mayúsculas y minúsculas, por lo que, por ejemplo, nombrar el archivo de etiquetas "newFX.lbl" dará como resultado un cuadro de diálogo de error de archivo (Figura 9) y la carga se anulará.

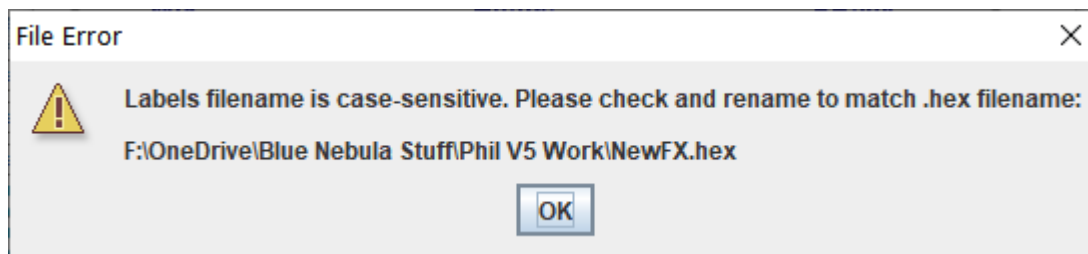


Figure 9: Cuadro de diálogo de error para etiquetas incorrectas Nombre de archivo

Para cargar “NewFX.hex” a su Blue Nebula, primero asegúrese de que ha seleccionado el radiobotón **MEM 2** - esto es por defecto, cambie solo a MEM 1 si está actualizando el núcleo de programas de efectos de eco - pulse entonces el botón **Upload DSP**, busque la carpeta que contiene “NewFX.hex”, haga click sobre él y después en el botón **Open** en el recuadro de diálogo *Open a DSP (.hex) file*.

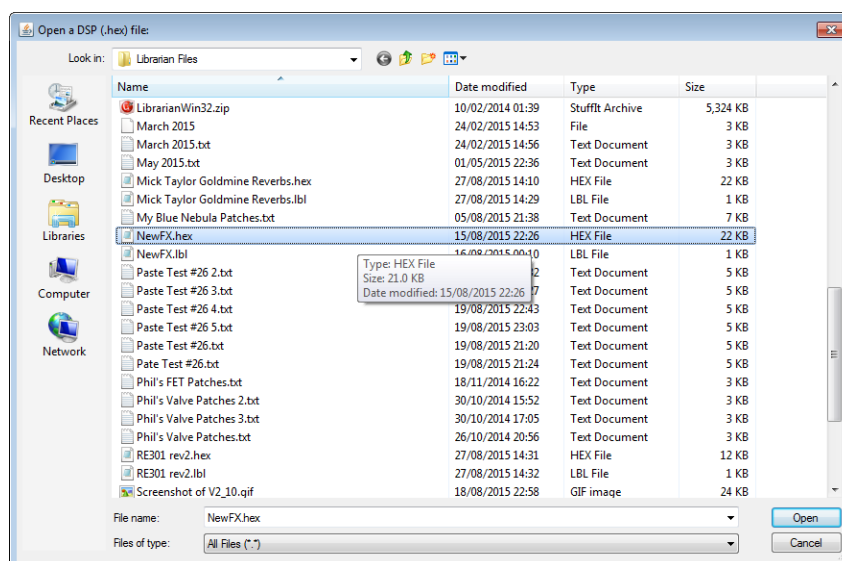


Figura 10: Seleccionando un nuevo fichero DSP .hex

Si el fichero .hex no contiene datos Intel Hex válidos, Librarian mostrará un mensaje de error similar a este:

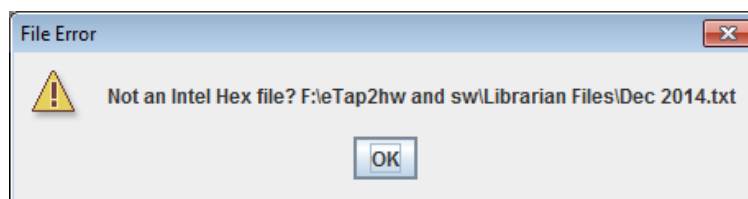


Figura 11: Mensaje de error de fichero .hex no válido

Si no se encuentra el fichero .lbl aparecerá un mensaje de error similar a este:

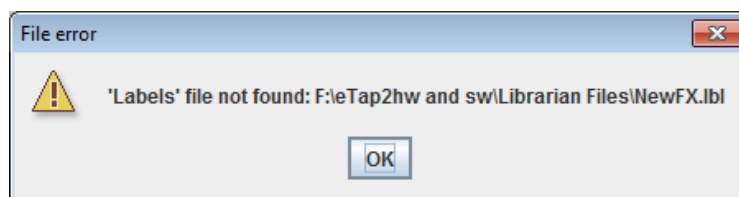


Figura 12: Mensaje de error si no se encuentra el fichero (.lbl) de etiquetas

Si se encuentran los dos ficheros y la información que contienen es correcta, el código DSP y las nuevas etiquetas se enviarán al Blue Nebula, el cual mostrará el mensaje que aparece en la Figura 9 mientras se está cargando el código:



Figura 13: Blue Nebula está cargando el nuevo código DSP

La carga lleva unos 55-60 segundos. *Para que el nuevo código haga efecto es necesario reiniciar el Blue Nebula – desconecte el cable USB y desenchufe el cable de alimentación DC del Blue Nebula, espere unos segundos y vuelva a conectar el cable de alimentación.* Sus nuevos efectos estarán ahora preparados para probarlos y que puedan ser usados en cualquier Parche de Usuario, justo de la misma manera que los efectos originales de fábrica, los cuales, por supuesto, pueden ser usados también.

Note que la lista de efectos de Librarian y las etiquetas de los mandos serán también actualizadas y se le recordará la siguiente vez que arranque ya que permanece sincronizada con los efectos cargados al Blue Nebula. El panel de información en la parte inferior de la ventana Librarian mostrará los nombres de los archivos DSP más recientes cargados en MEM 1 y MEM 2. Los nombres de los archivos DSP 'oficiales' suministrados por StanleyFX incluyen el número de versión del código DSP y puede comprobar en el sitio web que tiene los últimos disponibles instalados.

TABLA 2: LOS MODELOS DE EFECTOS SUMINISTRADOS COMO ESTÁNDAR

EFFECTO #	NOMBRE EFECTO	NOMBRE MODELO DE ECO	P1	P2	P3
1	E-MATIC I F Spec	Echomatic I Model 'F' Special	Mix	Prog	FBack
2	COPICAT VALVE 3H	WEM Copicat Valve model	Mix	Prog	FBack
3	COPICAT IC300 3H	WEM Copicat IC300 model	Mix	Prog	FBack
4	Vox Long Tom	Vox Long Tom Classic	Mix	Prog	FBack
5	E-MATIC II Class	Echomatic II Classic	H123	H4	FBack
6	Roland R301 Vari	Roland Model 301 Mode 5	Mix	Vari	FBack
7	Meazzi PA306	Meazzi PA306 Tape Echo	Mix	Prog	FBack
8 ³	BINSON-B2-1-5	Binson B2 Switch Positions 1-5 ⁴	Mix	Heads	FBack
9	BINSON-B2-6-10	Binson B2 Switch Positions 6-10 ⁵	Mix	Heads	FBack
10	BINSON-B2-11-15	Binson B2 Switch Positions 11-15 ⁶	Mix	Heads	FBack
11	Echoplex	Echoplex EP-3 Tape echo	Mix	Delay	Repeat
12	E-MATIC 1F Class	Echomatic 1F Classic	Mix	Prog	FBack
13	Reverb / Tremolo	Reverb with tremolo	Rev	Rate	Depth
14	Chorus	Chorus	Delay	Rate	Depth
15	Guitar Abbey Rev	Based on a famous reverb sound	Level	Decay	Damp

² Effects 0-7 están en MEM 1

³ Effects 8-15 están en MEM 2

⁴ En este modelo la LCD muestra las posiciones del selector 1-5 como A, B, C, E y F respectivamente.

⁵ En este modelo la LCD muestra las posiciones del selector 6-10 como A, B, C, E y F respectivamente.

⁶ El Binson B2 tenía un selector de 12 posiciones usado para seleccionar las diferentes combinaciones de sus tres cabezales de reproducción de forma que solo eran posibles 12 combinaciones. El modelo de eco *Binson-B2-11-15* añade las tres combinaciones no disponibles con el selector de 12. Las posiciones 11 y 12 son mostradas en la LCD como A y B respectivamente. Las posiciones 'extra' 13-15 son mostradas como C, E y F respectivamente.

APÉNDICE 1: ENCONTRAR LA CARPETA 'DATA'

La carpeta de datos se encuentra dentro de la carpeta de la aplicación que contiene el archivo .exe para el Librarian. La ubicación de la carpeta de la aplicación depende de dónde la guardó después de descargar el archivo zip de Librarian y extraer el contenido.

Sólo tiene que preocuparse por la ubicación de la carpeta de datos si tiene la intención de guardar su propio archivo "My patches.txt" en la carpeta de datos para que el Librarian se inicie cada vez con sus propios parches, en lugar de los parches de fábrica predeterminados.

TYPICAL DATA PATH ON WINDOWS

C:\BN-Librarian-V5.02-Win64\data

Esta ruta de acceso supone que *BN-Librarian-V5.02-Win64* está instalado en la raíz de la unidad C: y es la carpeta de la aplicación en este ejemplo: contiene el BNLibrarian_5_02.exe y la carpeta de datos.

TYPICAL DATA PATH ON APPLE MACOSX

BNLibrarian_5.02 > Contents > Java > data

BNLibrarian_5.02 es el ejecutable para el Librarian. Encuentre dónde instaló el ejecutable y haga clic en él para abrir

Contents > Java > data

